

E.C. BADBIRDS



TeamSpeak 2

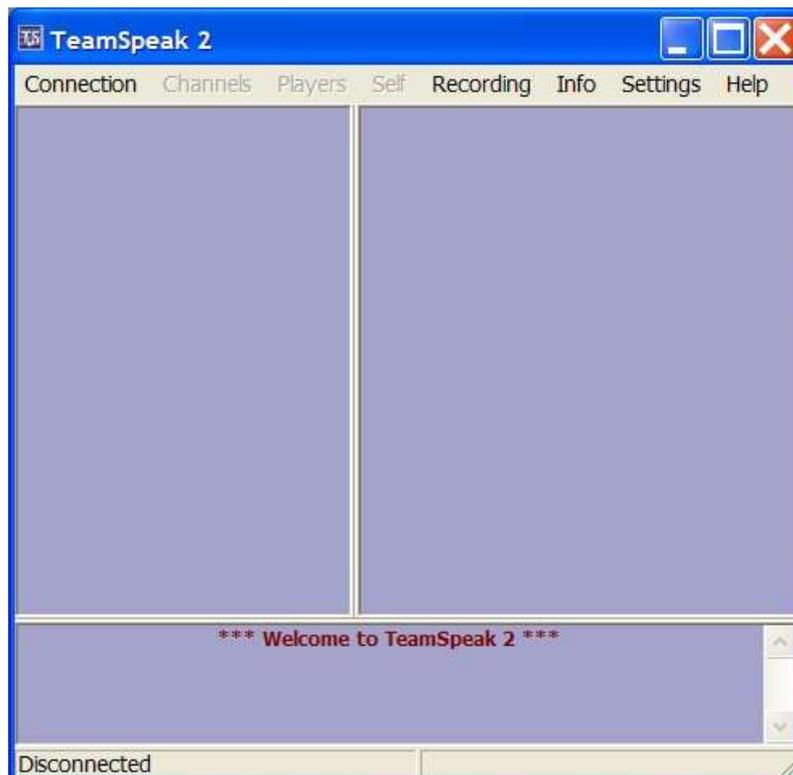


E.C. BADBIRDS



PRÉSENTATION

TeamSpeak est une application qui permet à plusieurs utilisateurs de se parler de vive voix sur internet. Pour ce faire, il est nécessaire de se connecter à un serveur à l'aide d'un programme client; dans notre cas TeamSpeak RC2 téléchargeable gratuitement sur le site <http://www.goteamspeak.com>. Ce document n'est pas un manuel exhaustif des possibilités de TeamSpeak mais une synthèse des réglages afin d'être capable d'utiliser plusieurs canaux (Whispers) de façon optimale.



CONNEXION

Dans le menu **Connection** deux possibilités pour vous connecter à un serveur :



Connect vous amène sur une page de gestion des serveurs enregistrés.

Quick Connect est à éviter car les informations de connexions que vous y rentrez seront perdues lorsque vous fermerez TeamSpeak.

Nous allons voir de quelle façon enregistrer un serveur, je vous invite donc à cliquer sur **Connect**

E.C. BADBIRDS



Une nouvelle fenêtre **Connect To Server** s'ouvre...



Clic droit à l'aide de la souris sur la ligne **Servers** puis sur **Add Server**.

- **Server Address** , cela peut être une IP ou bien un nom de domaine;
- **Nickname** , votre pseudo pour vous identifier sur TeamSpeak;
- **Allow server to assign a Nickname** , doit être laissé décoché;
- **Anonymous** OU **Registered** , cochez anonymous;

- **Server Password** , mot de passe éventuel pour vous connecter.
- **Auto-reconnect** , doit être coché et permettra de vous reconnecter si le serveur se déconnecte.

Les autres options ne sont pas utiles, elles doivent donc être laissées vierges.

Label:
Raptor TS Server

Server Address:
raptor.dyndns.biz

Nickname:
Raptor

Allow server to assign a nickname

Anonymous Registered

Server Password:
[REDACTED]

Auto-Reconnect
— Optional —

Default Channel
[REDACTED]

Default Subchannel
[REDACTED]

Channel Password:
[REDACTED]

Connect Cancel



Pour vous connecter à un serveur vous cliquez sur **Connect** en bas à droite de la fenêtre après avoir vérifié qu'il est sélectionné.

E.C. BADBIRDS



Si tout c'est bien passé vous devez avoir une fenêtre comme celle-ci :



PARAMETRAGE

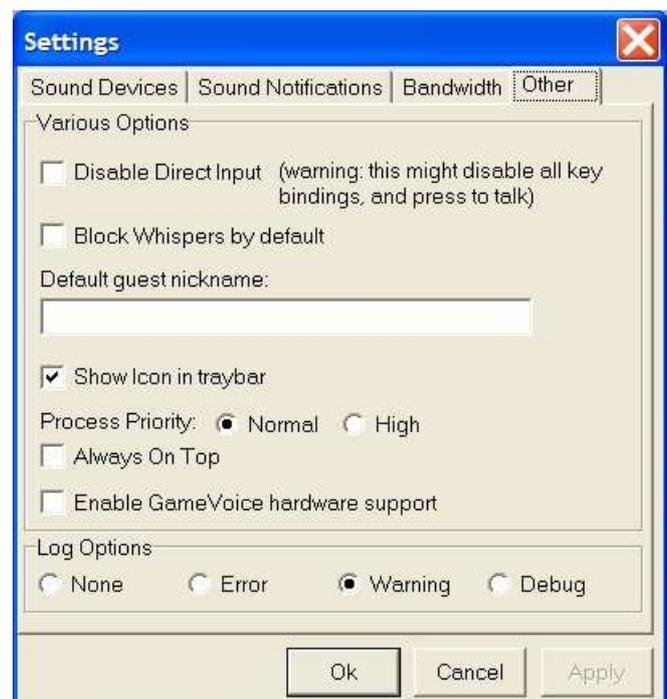
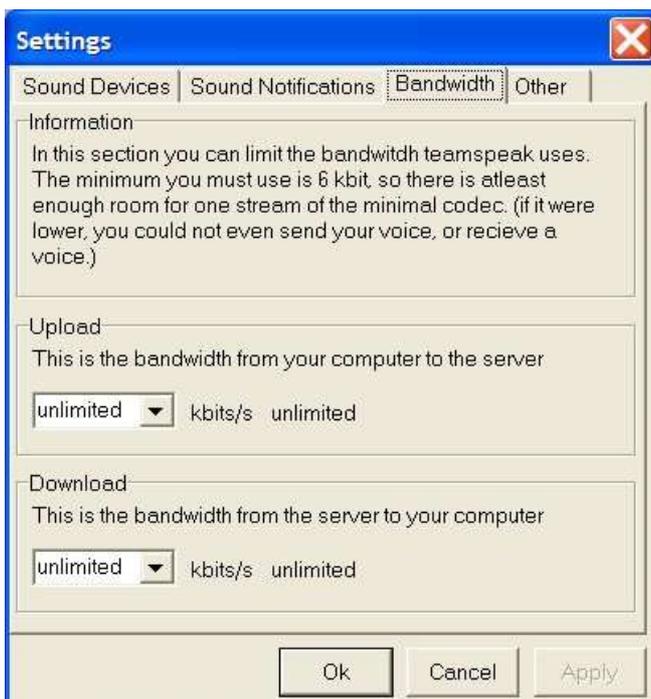
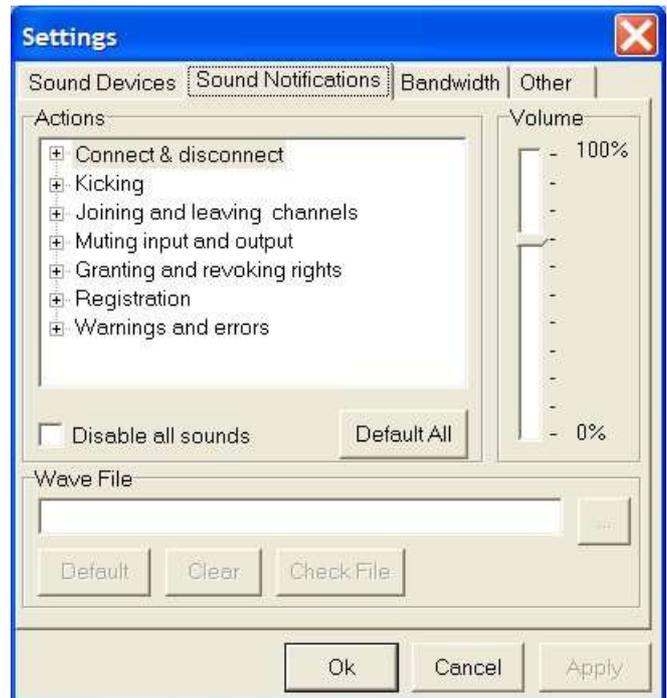
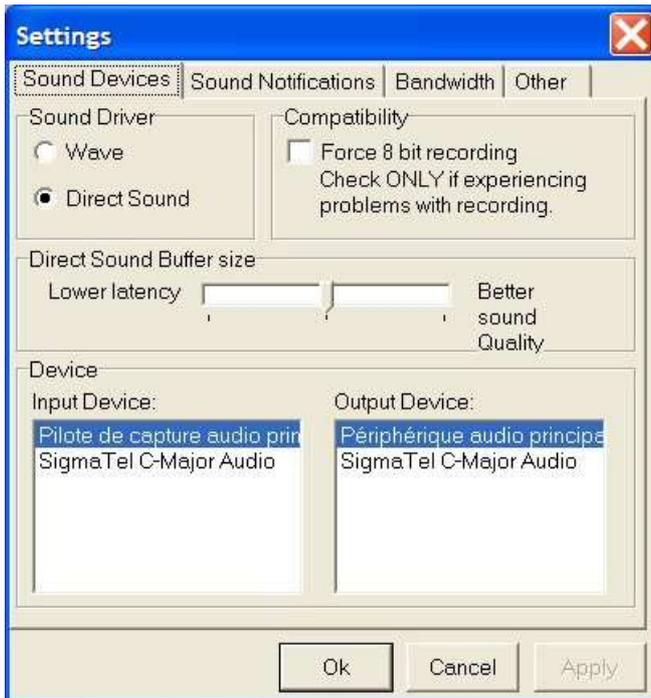
Cliquez sur l'onglet **Settings** dans la barre de menus située en haut de la fenêtre TeamSpeak, puis sur **Options**.



E.C. BADBIRDS



Nous allons maintenant vérifier les settings (paramètres) et puisque quelques images valent mieux qu'une longue explication...



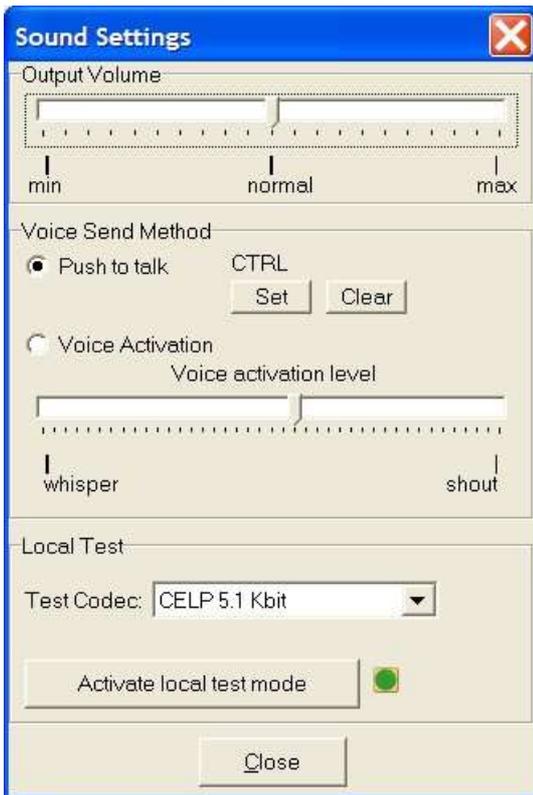
E.C. BADBIRDS



WHISPERS

Nous allons dans un premier temps configurer une touche afin de parler à toutes les personnes présentes dans une même salle lorsque l'on se trouve sur le bureau Windows; les combinaisons de touches n'étant utilisables que lorsque Falcon4 est lancé.

Cliquez sur l'onglet **Settings** puis sur **Sound Input/Output Settings**



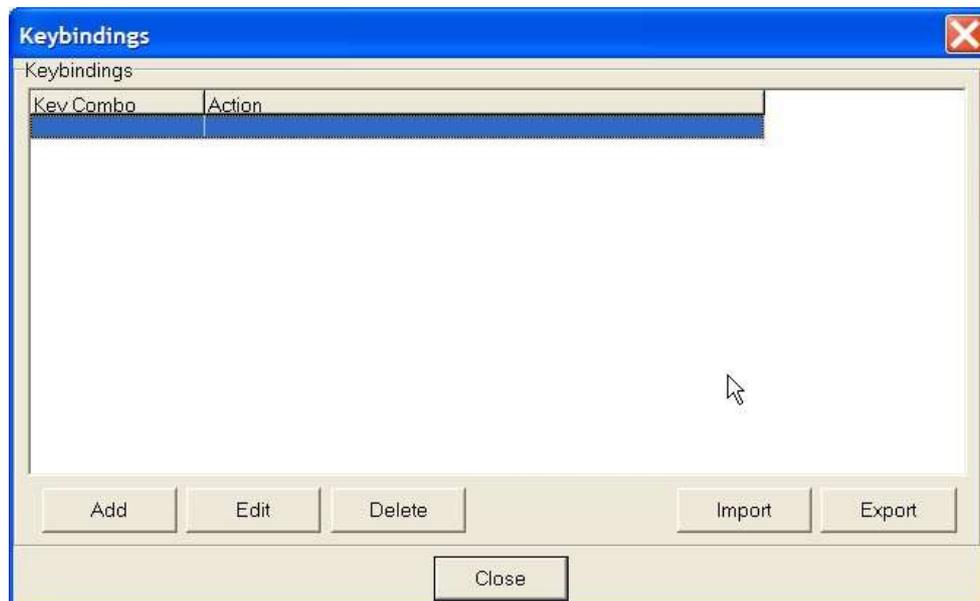
L'**Output Volume** permet d'ajuster le niveau sonore des communications et sons de TeamSpeak.

La partie qui nous intéresse est **Voice Send Method**.

Cochez **Push to talk** puis cliquez sur le bouton **Set** et sur le bouton avec lequel vous parlerez. Pour exemple, j'utilise la touche **CTRL**.

Le **Voice Activation** correspond au kit mains libres, pas besoin d'appuyer sur un bouton; la communication se fait dès que vous parlez.

Maintenant nous allons voir comment configurer les Whispers. Tout d'abord ouvrez l'onglet **Settings** puis le menu **Key Settings**.



Si vous avez déjà des Key Settings enregistrés, effacez les tous avant de poursuivre. Dans la fenêtre **Keybindings** cliquez sur **Add**.

E.C. BADBIRDS



Define keybinding

Key Combination

None & None & None

Set Set Clear Set Clear

Action

Whisper to	Player list
Switch to	Channel list
Toggle	Channel pre-defs
Bind	Chan. Commander
Set Volume	Preset

Player to add: [] Add Delete

Ok Cancel

Le Whisper permet, par l'appui sur une touche (combinaison de touches) de communiquer avec l'ensemble de votre patrouille sans que les autres patrouilles entendent la communication, et par l'appui sur une autre touche (combinaison de touches) de communiquer avec toutes les patrouilles.

Sur mon serveur, j'ai créé quatre salles bien distinctes **Bar de l'escadron, ESCORT, SEAD, STRIKE.**

Nous allons créer **2 Key Settings** un pour converser avec les personnes présentes dans la salle où l'on se trouve et l'autre pour pouvoir parler à l'ensemble des personnes présentes sur le serveur.

J'ai choisi les combinaisons '**ALT+&**' pour communiquer avec ma patrouille et '**ALT+é**' pour communiquer avec toutes les patrouilles, mais d'autres combinaisons de touches sont valables.

Nous allons commencer par la combinaison de touches qui nous permettra de communiquer dans sa patrouille.

Dans la rubrique **Key Combination** vous devez rentrer la combinaison de touches que vous avez définis (**ALT+&**).

Une fois la combinaison de touches rentrée vous vérifiez dans la rubrique **Action** que **Whisper to** est bien sélectionné, ensuite vous sélectionnez **Channel list** juste à côté.

Dans le cadre **Chan. to add**: vous sélectionnez la salle dans laquelle vous allez communiquer avec votre patrouille (par exemple SEAD).

Puis vous cliquez sur le bouton **Add** et sur **Ok**.

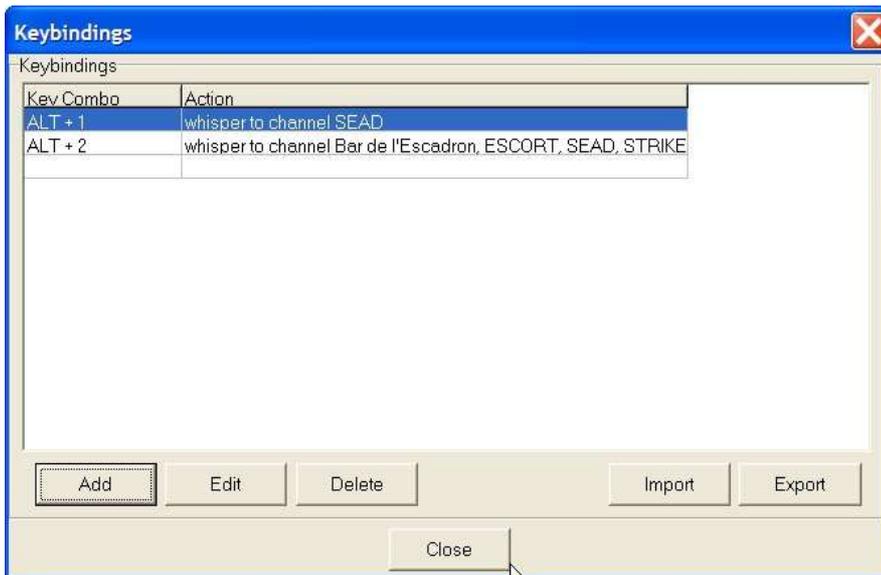
E.C. BADBIRDS



Pour la deuxième combinaison de touches qui vous permettra de communiquer avec l'ensemble des patrouilles, il vous suffit de rajouter chaque salle du serveur dans le cadre de droite



Une fois les deux combinaisons de touches configurées vous obtenez cet écran :



Avant chaque vol, vous n'aurez qu'à vous assurer que la première combinaison de touches est bien affectée à la salle dans laquelle vous vous trouvez. Si ce n'est pas le cas, il vous suffit d'éditer la combinaison de touche concernée à l'aide de la touche **Edit** et de changer la salle enregistrée.

Tout ceci n'est valable que si et seulement si les salles des différents serveurs que nous utilisons ont le même nom entre chaque serveur.

Dans le cas contraire il faudra tout reconfigurer à chaque fois en fonction des noms de salle dans le serveur.