





TeamSpeak est une application qui permet à plusieurs utilisateurs de se parler de vive voix sur internet.

Pour ce faire, il est nécessaire de se connecter à un serveur à l'aide d'un programme client; dans notre cas TeamSpeak RC2 téléchargeable gratuitement sur le site <u>http://www.goteamspeak.com</u>.

Ce document n'est pas un manuel exhaustif des possibilités de TeamSpeak mais une synthèse des réglages afin d'être capable d'utiliser plusieurs canaux (Whispers) de façon optimale.



### (ONNE(TION

Dans le menu Connection deux possibilités pour vous connecter à un serveur :



Connect vous amène sur une page de gestion des serveurs enregistrés.

Quick Connect est à éviter car les informations de connections que vous y rentrez seront perdues lorsque vous fermerez TeamSpeak.

Nous allons voir de quelle façon enregistrer un serveur, je vous invite donc à cliquer sur Connect

#### Une nouvelle fenêtre Connect To Server s'ouvre ...

📧 Connect To Server	
Local Addressbook Web Server List Clic droit à l'aide de la souris sur	la ligne Servers puis sur Add Serve
<ul> <li>Servers</li> <li>Ch Add Server</li> <li>Gla Clone Server</li> <li>Ac Delete Server</li> <li>Raptor TS Server</li> </ul>	
II	Label: Raptor TS Server
	Por los Address
Server Address , cela peut être une IP ou bien un nom de domaine;	raptor.dyndns.biz
	Nickname:
Nickname , votre pseudo pour vous identifier sur TeamSpeak;	Raptor
Allow server to assign a Nickname , doit être laissé décoché;	Allow server to assign a nickname
• Anonymous OU Registered , cochez anonymous;	<ul> <li>Anonymous</li> <li>Registered</li> </ul>
Server Password , mot de passe éventuel pour vous connecter.	Server Password:
• Auto-reconnect , doit être coché et permettra de vous reconnecter si le serveur	Auto-Reconnect
e déconnecte.	Optional
es autres options ne sont pas utiles, elles doivent donc être laissées vierges.	Default Channel
	, Default Subchannel
	Channel Password:
	Connect Cancel



Pour vous connecter à un serveur vous cliquez sur <u>Connect</u> en bas à droite de la fenêtre après avoir vérifié qu'il est sélectionné.



Si tout c'est bien passé vous devez avoir une fenêtre comme celle-ci :



### PARAMETRAGE

Cliquez sur l'onglet Settings dans la barre de menus située en haut de la fenêtre TeamSpeak, puis sur Options.



Nous allons maintenant vérifier les settings (paramètres) et puisque quelques images valent mieux qu'une longue explication...

Settings	Settings
Sound Devices       Sound Notifications       Bandwidth       Other         Sound Driver       Compatibility         Wave       Force 8 bit recording         Direct Sound       Check ONLY if experiencing         Direct Sound Buffer size       Better         Lower latency       Better	Sound Devices Sound Notifications Bandwidth Other Actions Connect & disconnect & disconnect Connect & disconnect & disconnect & disconnect Connect & disconnect & di
Device Input Device: Pilote de capture audio prin SigmaTel C-Major Audio	Warnings and errors      Disable all sounds      Default All      Wave File      Wave File
Ok Cancel Appiy	Default Clear Check File Ok Cancel Apply

Settings	Settings
Sound Devices Sound Notifications Bandwidth Other Information In this section you can limit the bandwitdh teamspeak uses. The minimum you must use is 6 kbit, so there is atleast enough room for one stream of the minimal codec. (if it were lower, you could not even send your voice, or recieve a voice.)	Sound Devices   Sound Notifications   Bandwidth Other   Various Options Disable Direct Input (warning: this might disable all key bindings, and press to talk) Block Whispers by default Default guest nickname:
Upload This is the bandwidth from your computer to the server unlimited  kbits/s unlimited	I Show Icon in traybar Process Priority: ● Normal ● High
Download This is the bandwidth from the server to your computer unlimited  kbits/s unlimited	C None     C Error     Warning     C Debug
Ok Cancel Apply	Ok Cancel App



Nous allons dans un premier temps configurer une touche afin de parler à toutes les personnes présentes dans une même salle lorsque l'on se trouve sur le bureau Windows; les combinaisons de touches n'étant utilisables que lorsque Falcon4 est lancé.

Cliquez sur l'onglet Settings puis sur Sound Input/Output Settings

Sound Settings			
-Output Volume			
l l l min normal max			
Voice Send Method			
Push to talk     CTRL     Set     Clear			
C Voice Activation Voice activation level			
l whisper shout			
Local Test			
Test Codec: CELP 5.1 Kbit			
Activate local test mode			
Close			

L'**Output Volume** permet d'ajuster le niveaux sonore des communications et sons de TeamSpeak.

La partie qui nous intéresse est Voice Send Method.

Cochez Push to talk puis cliquez sur le bouton Set et sur le bouton avec lequel vous parlerez. Pour exemple, j'utilise la touche CTRL.

Le Voice Activation correspond au kit mains libres, pas besoin d'appuyer sur un bouton; la communication se fait dès que vous parlez.

Maintenant nous allons voir comment configurer les Whispers. Tout d'abord ouvrez l'onglet Settings puis le menu Key Settings.

Keybindings		X
Keybindings		
Kev Combo	Action	
		N
		4
Add	Edit Delete	Import Export
	Close	

Si vous avez déjà des Key Settings enregistrés, effacez les tous avant de poursuivre. Dans la fenêtre **Keybindings** cliquez sur **Add**.

None	& None	& None
Set	SetClear	r Set Clear
Action	<u>A</u>	
Whisper to	Player list	
Switch to	Channel list	
l oggle Bind	Channel pre-dets	
Set Volume	Preset	
Player to add:		Add Delete

Le Whisper permet, par l'appui sur <u>une</u> touche (combinaison de touches) de communiquer avec l'ensemble de votre patrouille sans que les autres patrouilles entendent la communication, et par l'appui sur <u>une autre</u> touche (combinaison de touches) de communiquer avec toutes les patrouilles.

Sur mon serveur, j'ai créé quatre salles bien distinctes **Bar de l'escadron**, **ESCORT**, **SEAD**, **STRIKE**.

Nous allons créer 2 Key Settings un pour converser avec les personne présentes dans la salle ou l'on se trouve et l'autre pour pouvoir parler à l'ensemble des personnes présentes sur le serveur.

J'ai choisi les combinaisons 'ALT+&' pour communiquer avec ma patrouille et 'ALT+é' pour communiquer avec toutes les patrouilles, mais d'autres combinaisons de touches sont valables.

Nous allons commencer par la combinaison de touches qui nous permettra de communiquer dans sa patrouille.

Key Combination	& None	& None	_	Dans la rubrique <b>Key Combination</b> vous devez
Set	Set	Clear Set	Clear	définis (ALT+&).
		-Key Combination		
		ALT	&	1 & None
Action		Set		Set Clear Set Clear
Whisper to Switch to	Player list			
Toggle Bind Set Volume	Channel pre-defs Chan. Commander Preset	Une fois la combinaison Whisper to est bien sé	de touch lectionné,	nes rentrée vous vérifiez dans la rubrique <mark>Action</mark> que , ensuite vous sélectionnez <mark>Channel list</mark> juste à coté.

Chan, to add:		-
	Bar de l'Escadron	hr.
	ESCORT	
	SEAD	
	STRIKE	_

Dans le cadre Chan. to add: vous sélectionnez la salle dans laquelle vous allez communiquer avec votre patrouille (par exemple SEAD).

Puis vous cliquez sur le bouton Add et sur Ok.

Chan. to add: SEAD	Add	Delete
	ok	Cancel



Pour la deuxième combinaison de touches qui vous permettra de communiquer avec l'ensemble des patrouilles, il vous suffit de rajouter chaque salle du serveur dans le cadre de droite

Define keybinding	Define keybinding
-Key Combination	-Key Combination
ALT & None	ALT & 2 & None
Set Clear Set Clear	Set Clear Set Clear
Action	Action
Whisperto Playerlist SEAD	Whisper to Player list Bar de l'Escadron
Switch to Channel list	Switch to Channel list ESCORT
Bind Chan. Commander	Bind Chan. Commander STRIKE
Set Volume Preset	Set Volume Preset
Chan. to add: SEAD	Chan. to add: STRIKE Add Delete
Ok Cancel	Ok Cancel

Une fois les deux combinaisons de touches configurées vous obtenez cet écran :

eybindings			
Kev Combo	Action		
ALT + 1	whisper to channel SEAD		
ALT + 2	whisper to channel Bar de l'Escadron, ESCO	whisper to channel Bar de l'Escadron, ESCORT, SEAD, STRIKE	
[	11	1	

Avant chaque vol, vous n'aurez qu'à vous assurer que la première combinaison de touches est bien affectée à la salle dans laquelle vous vous trouvez. Si ce n'est pas le cas, il vous suffit d'éditer la combinaison de touche concernée à l'aide de la touche Edit et de changer la salle enregistrée.

Tout ceci n'est valable que si et seulement si les salles des différents serveurs que nous utilisons ont le même nom entre chaque serveur.

Dans le cas contraire il faudra tout reconfigurer à chaque fois en fonction des noms de salle dans le serveur.